

LEGO Digital Designer Workshop

Creazione e manipolazione di spazi virtuali

Presentato da:

Lorenzo Lezzi

Antonio Giorgione



LEGO
Digital Designer

Workshop



Argomenti

Teoria

- Introduzione software LEGO-DD
- Introduzione Google Doc Suite
- Elementi fondamentali di Level Design

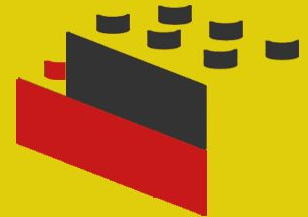
Pratica

- Realizzazione ambienti In - Engine
- Applicazione concetti teorici
- Upgrade progressivo dell'ambiente finale

Durata del Corso

30 ore

15 lezioni da 2 ore

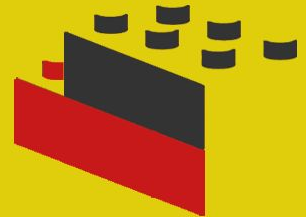


Progetto Finale

Creazione Ambiente 3D

Nel corso delle lezioni gli studenti realizzeranno una serie di ambienti 3D ispirati ad uno degli argomenti scolastici studiati nelle varie discipline, avvalendosi delle conoscenze di base richieste da un Level Designer.

Tramite questo percorso gli studenti sperimenteranno le fasi dello sviluppo di un progetto che subirà miglioramenti nel tempo fino a diventare un prodotto completo da presentare alla fine delle lezioni.



Informazioni Generali

Complessità

Entry-Level:

Basi di Level Design

Linguaggio semplice

Realizzato da Studenti per Studenti

Audience

Studenti:

Ragazzi e Ragazze

Dai 15 ai 18 anni

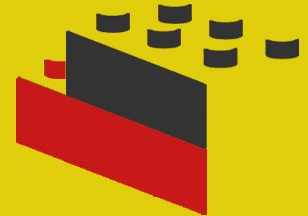
Interessati e incuriositi dal World & Level Design

Strutture di Riferimento

Istituti di Istruzione Superiore:

Interdisciplinarietà

Fornire agli studenti nuove prospettive di apprendimento ed introdurre le possibilità professionali del settore al fine di ridurre la disinformazione



Interdisciplinarità

Corso Level Design ← Altre Discipline

Cosa prende questo corso dalle altre discipline?

È possibile realizzare un Ambiente 3D per osservare in modo formativo qualsiasi materia. Durante il corso verranno selezionati argomenti studiati dagli studenti nelle altre discipline e verranno utilizzati per lo sviluppo dei progetti di gruppo.

Alcuni Esempi

Storia: *Ricostruzione battaglia delle termopili*

Scienze: *I processi fisici e chimici della*

Fotosintesi

Corso Level Design → Altre Discipline

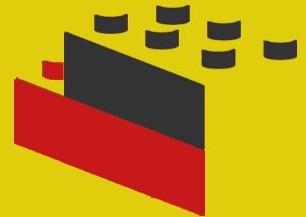
Cosa offre questo corso alle altre discipline?

Le abilità che svilupperanno gli studenti saranno utili in tutte le discipline: da quelle in cui sono necessarie Problem Solving e mente analitica, a quelle più creative in cui la formulazione di un'idea corretta può fare la differenza. Tramite questo corso gli studenti saranno motivati ad apprendere le altre discipline in modi alternativi e capiranno che istruzione e gioco non sono poi così differenti e che ci si può divertire imparando.



LEGO
Digital Designer

Workshop



Obiettivi del Corso

Team Working

Lavorare in gruppo richiede abilità che molto spesso vengono trascurate dai metodi di insegnamento tradizionale. Questo corso porterà gli studenti a lavorare in gruppo e a capire le dinamiche e le problematiche che questo implica.

Problem Solving

Il Designer deve fare scelte costantemente per risolvere i problemi derivati dallo sviluppo di un gioco. Gli studenti acquisiranno gli strumenti basilari per l'analisi di un problema e l'elaborazione delle soluzioni. Questo metodo potrà essere utilizzato in qualsiasi lavoro.

Ricerca & Workflow

Alla base di ogni prodotto di successo c'è una ricerca ben eseguita. Al Designer è richiesta una conoscenza metodica delle informazioni sulle quali si baserà il lavoro creativo ed un approccio pratico (workflow) costante ed efficiente.



LEGO
Digital Designer

Workshop

